



1506
UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI URBINO
CARLO BO

DISPEA
DIPARTIMENTO DI
SCIENZE PURE E APPLICATE

Scuola di
Scienze, Tecnologie
e Filosofia dell'Informazione



CORSO DI LAUREA IN

INFORMATICA - SCIENZA E TECNOLOGIA

L-31 classe delle lauree in scienze e tecnologie informatiche

Obiettivi formativi

Il corso ha come scopo la formazione di una figura professionale di Informatico che possieda le conoscenze dei metodi, delle tecniche e degli strumenti per lo sviluppo dei sistemi e delle applicazioni che si basano sulle tecnologie dell'informazione e della comunicazione (ICT - Information and Communication Technology), insieme alla cultura di base necessaria per adeguarsi all'evoluzione della disciplina. I principali contenuti formativi del corso sono orientati verso una solida formazione di base nel campo delle scienze e tecnologie informatiche che, pur aperta a successivi affinamenti in corsi di secondo livello, consenta a chi si laurea di inserirsi nelle attività lavorative che richiedono familiarità col metodo scientifico nonché capacità di applicazione di tecniche e metodi innovativi del settore ICT. Il corso offre curricula interdisciplinari (elaborazione dei segnali e simulazione, piattaforme digitali per il monitoraggio del territorio, economia e diritto dell'informatica, comunicazione e media digitali) che rispondono a specifiche esigenze del mercato del lavoro e permettono l'iscrizione a numerose lauree magistrali dell'Ateneo.

Prospettive occupazionali

Il corso consente l'iscrizione all'albo degli Ingegneri (sezione junior, cui si accede previo superamento dell'esame di Stato) e va a formare figure professionali che comprendono: Analista programmatore, Esperto di applicazioni, Esperto di tecnologie web, Gestore di basi di dati, Gestore di reti e sistemi telematici.

Il titolo di Laurea in Informatica - Scienza e Tecnologia offre ottime prospettive occupazionali. I dati pubblicati dal Consorzio AlmaLaurea evidenziano livelli di occupabilità ed equilibrio di genere migliori nonché una maggior efficacia rispetto alla media nazionale di chi acquisisce il titolo nella stessa classe di laurea.

Informazioni sulla struttura didattica del corso

Il piano degli studi prevede l'insegnamento di materie fondamentali dell'informatica nell'ambito di tecniche di programmazione, algoritmi, ingegneria e verifica del software, architettura degli elaboratori

e reti, sistemi operativi e basi di dati, nonché l'insegnamento di linguaggi di programmazione appartenenti a diversi paradigmi: procedurale (C), ad oggetti (C#, Java, Python), funzionale (Haskell), logico (Prolog), di interrogazione (SQL), e di modellazione (UML).

I curricula interdisciplinari offrono insegnamenti di economia aziendale, diritto, geomatica e scienze della comunicazione. Le attività formative prevedono lezioni frontali, esercitazioni di laboratorio, progetti e tirocini formativi in Italia e all'estero. Per conciliare studio e lavoro viene messo a disposizione degli studenti un percorso part-time.

Modalità di accesso

Corso ad accesso libero.

È prevista una prova di verifica della preparazione iniziale (VPI) secondo le modalità del Regolamento didattico del corso. A settembre il corso offre precorsi gratuiti per la preparazione al test di verifica.

Lo sai che...

- L'offerta formativa prevede servizi online di supporto alla didattica tramite piattaforma di Blended Learning, che sfrutta le nuove tecnologie informatiche per assicurare una formazione di qualità per quanti non possono frequentare gli insegnamenti.
- Il corso promuove e premia la partecipazione a programmi di mobilità internazionale che permettono agli studenti di acquisire CFU all'estero.
- Il piano degli studi prevede fino a 300 ore (12 CFU) di stage aziendali, eventualmente coniugabili con l'attività di preparazione della tesi, al fine di favorire l'acquisizione di competenze professionali e trasversali, completando quindi una formazione che permette un rapido ed efficace ingresso nel mondo del lavoro.

Riferimenti per la didattica del corso

Presidente della Scuola - Prof. Marco Bernardo

Referente del corso - Prof. Emanuele Lattanzi

Segreteria didattica - Dott.ssa Anya Pellegrin

Email cdl.informatica@uniurb.it - Tel. 0722 304413

Servizio di tutorato studentesco

Email tutor.informatica@uniurb.it

Sede del corso - Collegio Raffaello

Piazza della Repubblica, 13 - 61029 Urbino

Supporto immatricolazioni e gestione carriere

Apri un ticket, scopri le FAQ, prenota un appuntamento: www.uniurb.it/segreteria

Iscriviti

www.uniurb.it/corsi/1757049



INFORMATICA - SCIENZA E TECNOLOGIA

Primo anno	SSD	CFU
Programmazione Procedurale.....	INF/01.....	9
Reti Logiche.....	ING-INF/05..	6
Logica, Algebra e Geometria.....	MAT/02.....	9
Algoritmi e Strutture Dati.....	ING-INF/05..	9
Architettura degli Elaboratori.....	ING-INF/05..	6
Analisi Matematica 1.....	MAT/05.....	9
Lingua Inglese.....		3

Secondo anno		
Sistemi Operativi.....	ING-INF/05..	12
Programmazione e Modellazione a Oggetti.....	ING-INF/05..	9
Analisi Matematica 2.....	MAT/05.....	6
Probabilità e Statistica Matematica.....	MAT/06.....	6
Ingegneria e Architettura del Software..	INF/01.....	6
Fisica Generale.....	FIS/01.....	6
Insegnamenti di curriculum*.....		6

Terzo anno		
Basi di Dati.....	INF/01.....	12
Linguaggi di Programmazione e Verifica del Software.....	INF/01.....	9
Reti di Calcolatori.....	ING-INF/03..	9
Programmazione Logica e Funzionale..	INF/01.....	6
Insegnamenti di curriculum*.....		12

Altre attività **

Insegnamenti a scelta.....		12
Seminari, Tirocini e Stage.....		12
Prova Finale.....		6

Curriculum**ELABORAZIONE DEI SEGNALI E SIMULAZIONE**

Elaborazione Numerica dei Segnali.....	ING-INF/01..	6
Complementi di Elettromagnetismo e Ottica	FIS/01.....	6
Simulazione Numerica.....	FIS/01.....	6

Curriculum**PIATTAFORME DIGITALI****PER IL MONITORAGGIO DEL TERRITORIO**

Tecnologie Web per la Gestione del Territorio	ING-INF/05..	6
Sistemi per l'Internet of Things.....	ING-INF/01..	6
Geomatica.....	GEO/02.....	6

Curriculum**ECONOMIA E DIRITTO DELL'INFORMATICA**

Informatica Giuridica.....	IUS/20.....	6
Economia Aziendale.....	SECS-P/07..	6
Economia e Gestione delle Imprese....	SECS-P/08..	6

Curriculum**COMUNICAZIONE E MEDIA DIGITALI**

Sociologia della Comunicazione e dei Media Digitali.....	SPS/08.....	6
Internet Studies.....	SPS/08.....	6
Analisi delle Reti Sociali.....	SPS/07.....	6

* Gli insegnamenti di curriculum sono assegnati per 6 CFU al secondo anno e per 12 CFU al terzo anno.

** A eccezione della prova finale, le "Altre attività" formative possono essere svolte in uno qualunque dei tre anni di corso.

Gli insegnamenti a scelta possono essere selezionati tra tutti gli insegnamenti presenti nell'Offerta Formativa di Ateneo, a eccezione degli insegnamenti di matematica, fisica e abilità informatiche delle altre Scuole. Si potrà anche optare per i seguenti insegnamenti opzionali, da 6 CFU: Pensiero Computazionale in Classe, ING-INF/05; Uomo Digitale, ING-INF/05. Le propedeuticità consigliate tra gli insegnamenti sono disponibili nelle schede dei singoli insegnamenti.

Chi si laurea ha accesso al corso di laurea magistrale in Informatica e Innovazione Digitale (LM-18) attivo presso l'Università di Urbino. In base al curriculum e agli insegnamenti opzionali scelti, si ha accesso diretto alle Lauree magistrali in Ingegneria Informatica (LM-32) e ai Corsi di laurea magistrale attivati nelle classi LM-59, LM-74, LM-77 e LM-78 presso l'Università di Urbino.

